

PHP クラスの作り方

①クラス名(設計図名)をつける

②クラス内で値を入れておくための、
メンバ変数(プロパティ)を作る

③クラスで何を行いたいのか、の
メンバ関数(メソッド)を作る

③'クラス内で、
メンバ変数・メンバ関数に
アクセスするときは、`$this`

④クラス(設計図)を元に、
`new`でオブジェクトを作る
(インスタンス化)

⑤クラスから作ったオブジェクトを使って、
メンバ変数・メンバ関数に
アクセスするとき `->`(アロー演算子)

```
$obj = new クラス名();  
$obj -> メンバ変数名 = 1;  
$obj -> メンバ関数名A(5);
```

```
class クラス名{  
    public メンバ変数名;  
    const 定数名 = 値;  
    function __construct(変数、変数、...){  
        初期化する処理;  
    }  
    function メンバ関数名(){  
        print $this -> メンバ変数名;  
    }  
    function メンバ関数名A(引数){  
        $this -> メンバ変数名 = 引数;  
        $this -> メンバ関数名();  
        return 値;  
    }  
}
```

⑥メンバ変数で引数を受け取る

⑦オブジェクトからメンバ関数を呼び出す
(引数受け渡しも)

⑧値を呼び出し元に返す時は、`return`

⑨クラス内に定数を設定するとき
※変数ではないので、`$`はつけない!

⑨'クラス内から定数を参照するとき
`self::定数名` or `クラス名::定数名`

※定数は、オブジェクト毎ではなく、クラス単位で
設定されるので、`$this`はオブジェクト毎、
`self`はクラス、として考える

⑩オブジェクトが`new`で作られるときに、
自動で呼び出されるメソッド
※初期化が必要なときに便利!

PHP~クラス アクセス修飾子

メンバ変数・メンバ関数に
アクセスできる範囲を指定するもの

public クラス内・クラス外の
どこからでもアクセス可

private 同じクラス内からのみ
アクセス可 (オブジェクト
からのアクセス不可)

protected 同じクラス、及び
子クラスからアクセス可

```
<!--サンプル-->
```

```
<?PHP
```

```
class クラス名{
```

```
    private メンバ変数名 = 'こんにちは';
```

```
    public static function メンバ関数名(){
```

```
        echo 'Hello';
```

```
    }
```

```
}
```

```
echo クラス名::sayHello();
```

```
?>
```

PHP~クラス staticのこと

staticが指定されたメソッド・プロパティは、
インスタンスを作らずに実行できる。

◎静的なものにする・全体で共有される

staticが指定されたメソッド・プロパティは
\$thisが使えない

NG echo \$this → メンバ変数名;

staticはインスタンス毎のデータが扱えない
= 実質グローバル関数と同じ